**Modificadores de acesso**

**private:** acesso apenas dentro da classe

**protected:** acesso por classes no mesmo pacote e subclasses

**public:** acesso de qualquer classe

**Modificadores de classes, variáveis ou métodos**

**abstract:** classe que não pode ser instanciada ou método que precisa ser implementado por uma subclasse não abstrata

**class:** especifica uma classe

**extends:** indica a superclasse que a subclasse está estendendo

**final:** impossibilita que uma classe seja estendida, que um método seja sobrescrito ou que uma variável seja reinicializada

**implements:** indica as interfaces que uma classe irá implementar

**interface:** especifica uma interface

**native:** indica que um método está escrito em uma linguagem dependente de plataforma, como o C

**new:** instancia um novo objeto, chamando seu construtor

**static:** faz um método ou variável pertencer à classe ao invés de às instâncias

**strictfp:** usado em frente a um método ou classe para indicar que os números de ponto flutuante seguirão as regras de ponto flutuante em todas as expressões

**synchronized:**indica que um método só pode ser acessado por uma thread de cada vez

**transient:** impede a serialização de campos

**volatile:**indica que uma variável pode ser alterada durante o uso de threads

**Controle de fluxo dentro de um bloco de código**

**break:** sai do bloco de codigo em que ele está

**case:** executa um bloco de código dependendo do teste do switch

**continue:**pula a execução do código que viria após essa linha e vai para a próxima passagem do loop

**default:**executa esse bloco de codigo caso nenhum dos teste de switch-case seja verdadeiro

**do:**executa um bloco de código uma vez, e então realiza um teste em conjunto com o while para determinar se o bloco deverá ser executado novamente

**else:** executa um bloco de código alternativo caso o teste if seja falso

**for:**usado para realizar um loop condicional de um bloco de código

**if:** usado para realizar um teste lógico de verdadeiro o falso

**instanceof:** determina se um objeto é uma instância de determinada classe, superclasse ou interface

**return:** retorna de um método sem executar qualquer código que venha depois desta linha (também pode retornar uma variável)

**switch:**indica a variável a ser comparada nas expressões case

**while:** executa um bloco de código repetidamente enquanto a condição for verdadeira

**Tratamento de erros**

**assert:** testa uma expressão condicional para verificar uma suposição do programador

**catch:** declara o bloco de código usado para tratar uma exceção

**finally:**bloco de código, após um try-catch, que é executado independentemente do fluxo de programa seguido ao lidar com uma exceção

**throw:**usado para passar uma exceção para o método que o chamou

**throws:** indica que um método pode passar uma exceção para o método que o chamou

**try:** bloco de código que tentará ser executado, mas que pode causar uma exceção

**Controle de pacotes**

**import:**importa pacotes ou classes para dentro do código

**package:** especifica a que pacote todas as classes de um arquivo pertencem

**Primitivos**

**boolean:**um valor indicando verdadeiro ou falso

**byte:** um inteiro de 8 bits (signed)

**char:** um caracter unicode (16-bit unsigned)

**double:** um número de ponto flutuante de 64 bits (signed)

**float:** um número de ponto flutuante de 32 bits (signed)

**int:** um inteiro de 32 bits (signed)

**long:** um inteiro de 64 bits (signed)

**short:** um inteiro de 32 bits (signed)

**Variáveis de referência**

**super:** refere-se a superclasse imediata

**this:** refere-se a instância atual do objeto

**Retorno de um método**

**void:** indica que o método não tem retorno

**Palavras reservadas não utilizadas**

**const:** Não utilize para declarar constantes; use public static final

**goto:** não implementada na linguagem Java por ser considerada prejudicial

**Literais reservados**

De acordo com a Java Language Specification, null, true e false são tecnicamente chamados de valores literais, e não keywords. Se você tentar criar algum identificador com estes valores, você também terá um erro de compilação.